

PROJETOS VENCEDORES

PRÊMIO INOVES CICLO 2018



TODA FASE DE UM
PROJETO
INOVADOR
É IMPORTANTE!



PODER EXECUTIVO ESTADUAL



CATEGORIAS

Ideia

Projeto em
Desenvolvimento

Projeto de
Resultados



PODER EXECUTIVO ESTADUAL

ALERTGREEN - Sistema de Alerta para monitoramento de Diaforina citri, vetor do Greening.

Atualmente o monitoramento da doença Greening é realizado conforme protocolo determinado pelo MAPA, que consiste na observação visual dos sintomas foliares e em casos suspeitos é realizado a amostragem fitopatológica e posterior envio a um laboratório credenciado para análise molecular. Pesquisas desenvolvidas no INCAPER relataram a presença do psilídeo vetor do Greening em plantas do gênero murta (*Murraya paniculata*). Objetivando manter o status de área livre de Greening para o Estado do Espírito Santo propomos uma NOVA metodologia de monitoramento que consiste em desenvolver um Sistema de Alerta participativo e integrado, a partir da coleta do inseto vetor e posterior análise da sua infectividade, diferenciando-se da metodologia proposta pelo MAPA que baseia-se na planta já infectada. Oportunidade em que serão georeferenciados os pomares cítrica do Estado e estimada a flutuação populacional do psilídeo. Espera-se capacitar agricultores e técnicos para o uso e manutenção do sistema de alerta, bem como a manutenção de área livre da doença.



IDEIA

Telemedicina como ferramenta de regulação e apoio na gestão da assistência a pacientes cardiologistas no âmbito da SESA.

A doença cardiovascular é a maior causa de morbimortalidade no Brasil, com contínuo aumento da incidência e da prevalência, à medida que ocorre o envelhecimento populacional, com destaque para as síndromes coronarianas agudas de grande letalidade. O objetivo dessa ideia é criar um centro regulatório utilizando a Telemedicina oferecendo possibilidades de melhorias no diagnóstico e tratamento das doenças cardiovasculares em especial da Síndrome Coronariana Aguda (SCA). Espera-se melhorar o acesso da população aos recursos de saúde com otimização da sua utilização e redução da morbimortalidade e otimização do gasto público com essas doenças.

Web Denúncia 181: Participação cidadã responsável e segura na promoção da segurança pública utilizando smartphones, computadores e tablets.

Com o escopo de ampliação e modernização do Disque-Denúncia 181 e em consonância com os novos hábitos e o novo contexto advindo da internet, criamos o site do serviço, permitindo o registro de denúncias pela internet, por meio eletrônico (computador, smartphone ou tablet), bem como o encaminhamento de vídeos e/ou imagens de crimes e de criminosos. No que se refere a atuação das Polícias, os anexos estão impactando diretamente em uma melhor prestação de serviço a população capixaba, na medida em que as fotos e vídeos recebidos têm ajudado no conhecimento e na qualificação de indivíduos envolvidos com práticas criminosas, têm contribuído nos levantamentos de locais utilizados como esconderijos de drogas e homicídio de criminosos, têm auxiliado no planejamento do policiamento ostensivo e nas investigações criminais, aumentando a eficiência e assertividade das operações policiais, com reflexo positivo no sistema de persecução penal e na atividade de Inteligência Policial no nosso Estado.



PROJETO EM DESENVOLVIMENTO

Sistema Corporativo de Gestão de Documentos Arquivísticos Digitais (E-Docs)

Na segunda metade do século XX a gestão arquivística de documentos estabeleceu o objetivo de racionalizar a produção documental, facilitar o acesso aos documentos e regular sua destinação final (eliminação ou guarda permanente). Com a difusão dos documentos digitais, surgiram novos desafios que dificultaram a manutenção da autenticidade, a preservação e o acesso de longo prazo desses documentos. Nesse momento, a comunidade arquivística internacional indicou que os documentos digitais são ainda mais dependentes da gestão arquivística de documentos que os não digitais. Assim, ao se optar pelo registro das atividades em documentos digitais é imprescindível a implantação de uma solução informatizada, junto com uma política e com um programa de gestão de documentos, caso contrário corre-se o risco de perda da confiabilidade, da autenticidade e da integridade dos documentos. Nesse contexto nasceu o Sistema Corporativo de Gestão de Documentos Arquivísticos Digitais (E-Docs).



PODER EXECUTIVO ESTADUAL

ES Na Palma da Mão: Uma Plataforma baseada em serviços para Cidades Humanas, Inteligentes e Sustentáveis.

Visando implementar os conceitos de Cidades Humanas, Inteligentes e Sustentáveis (CHIS), o ES Na Palma da Mão (ESPM) traz uma plataforma de serviços acessíveis para qualquer cidadão interagir com a cidade, independente se ele possui deficiência visual. O ESPM auxilia o capixaba a resolver problemas do seu cotidiano de forma simples e eficaz como mostrar qual ônibus ele pode embarcar ou avisá-lo da aproximação deste ônibus. Além disso, o ESPM ajuda o capixaba na busca do seu primeiro emprego, por meio de recomendações de vagas de emprego ou de cursos de formação.

O projeto ESPM é uma iniciativa do Governo do Espírito Santo de se aproximar de seus cidadãos entregando serviços com acesso fácil, portátil e centralizado, possibilitando ao cidadão acessar na palma da mão utilizando um dispositivo móvel. Por meio do login único, a proposta é conhecer cada cidadão capixaba, melhorando sua experiência de acesso aos serviços e, consequentemente, sua qualidade de vida.



PROJETO DE RESULTADOS

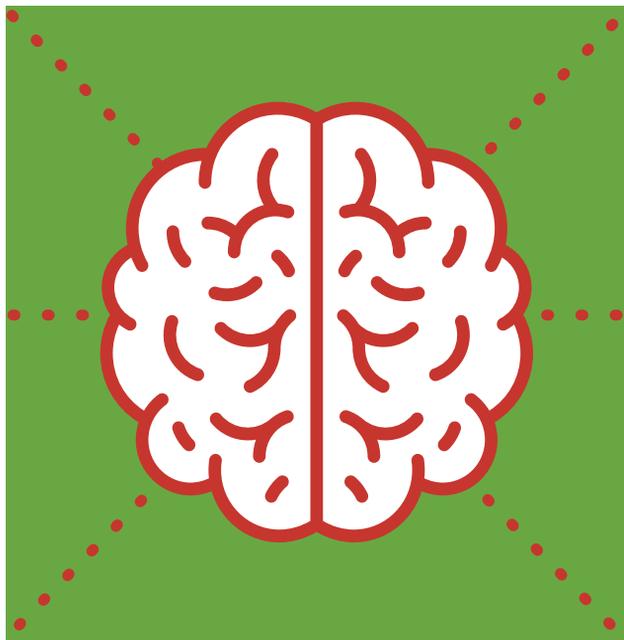
Acesso Cidadão.

Duplicidade e inconsistência de informações, falta de integração, dados dispersos e diversas formas de autenticação: problemas enfrentados por cidadãos ao tentar consumir um serviço público digital. Para solucionar dificuldades como essas é que foi desenvolvido o Acesso Cidadão.

O sistema tem o objetivo de promover a autenticação do cidadão junto às ferramentas e serviços públicos digitais, facilitando o relacionamento das pessoas com o Governo do Estado e abrindo caminho para a adoção de uma identidade digital única para os cidadãos capixabas.

A iniciativa promove a desburocratização e integração de sistemas, diminui a possibilidade de fraudes e padroniza o acesso às bases de dados públicas, além de permitir o acompanhamento da utilização dos serviços digitais geridos pela Administração Estadual.

PODER EXECUTIVO MUNICIPAL



CATEGORIAS

Ideia

Projeto em
Desenvolvimento

Projeto de
Resultados



PODER EXECUTIVO MUNICIPAL

Alimenta Vitória



IDEIA

Diante da necessidade de qualificar a composição nutricional da cesta de alimentos, bem como de facilitar o acesso da população aos bens e serviços públicos, propõe-se a substituição do modelo atual de concessão das cestas pela distribuição de cartões magnéticos tipo “vale alimentação” no valor de R\$ 95,00 (noventa e cinco reais) para a obtenção de alimentos “in natura” às famílias atendidas pela Assistência Social, com os objetivos primários de garantir-lhes acesso digno a alimentos diferenciados e em conformidade com suas necessidades nutricionais e contribuir com o processo de fortalecimento de sua autonomia e melhoria da qualidade de vida. O Cartão constitui-se, portanto, em um meio de repasse de subsídio financeiro, não monetário, contribuindo para a melhoria de qualidade de vida, das relações familiares e comunitárias, bem como para a inserção das famílias e indivíduos nas políticas públicas, na perspectiva do desenvolvimento local.

Projeto de Robótica Educacional nas Escolas Municipais de Vila Velha



PROJETO EM DESENVOLVIMENTO

Na atualidade, inovações têm surgido a todo momento e diversas tecnologias estão sendo aplicadas para o desenvolvimento do processo ensino aprendizagem. A inclusão escolar no mundo tecnológico é um dos grandes desafios da Educação no Brasil.

Este Projeto apresenta uma proposta de laboratório de robótica educacional realizada em 12 (doze) escolas do Município de Vila Velha, no Espírito Santo, Brasil e atende aproximadamente 300 alunos matriculados no projeto. Tendo como o objetivo promover o acesso a novas tecnologias, a introduzir e propagar o conhecimento tecnológico e científico, utilizando como base a construção de protótipos, ao passo que visa estimular o desenvolvimento de projetos que fundamentam práxis voltada para o humano, o ético e o social.

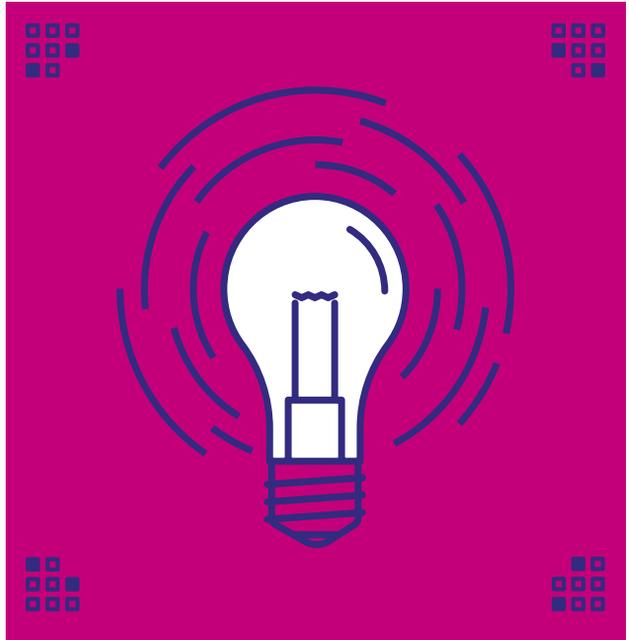
Rede Bem Estar



PROJETO DE RESULTADOS

A Rede Bem Estar (RBE) é o software de gestão de saúde utilizado no município de Vitória-ES. Interliga os equipamentos de saúde (farmácias, laboratórios de análises clínicas, PAs, unidades de saúde, consultórios odontológicos, centros de referência, centro de especialidades, etc.) em um único sistema. Antes da RBE, a capital enfrentava problemas, como: anotações ilegíveis, perda de documentos do paciente, rasuras e acesso indevido aos prontuários, alto índice de faltas às consultas e dificuldade na geração de indicadores. O objetivo do projeto foi de unir no Prontuário Eletrônico do Paciente (PEP), dados produzidos em formatos diversos (atestado, receita, radiografia, ultrasonografia), feitos por diferentes profissionais e em locais distintos. Trouxe inúmeros benefícios para o cidadão e gestores municipais. A RBE possui mais de 623.000 prontuários e 32 milhões de atendimentos registrados. Comparando-se o ano de 2008 ao de 2017, houve um aumento de mais de 71% no registro de produção.

OUTROS PODERES



CATEGORIAS

Ideia

Projeto em
Desenvolvimento



OUTROS PODERES



IDEIA

Emprego Cidadão

A população em situação de rua é considerada pela população um dos principais desafios ao município de Vitória. Muitas dessas pessoas já tiveram trabalhos formais ou têm habilidades necessárias ao mercado de trabalho, mas não conseguem emprego mesmo assim. O projeto Emprego Cidadão deverá mobilizar empresas prestadoras de serviço da Câmara Municipal de Vitória e outras a contratar pessoas em situação de rua, e reconhecer seu compromisso social através do selo "Empresa Pop". Espera-se assim contribuir para a reinserção social dessas pessoas, mobilizando e coordenando setores do Poder Público e da sociedade civil.

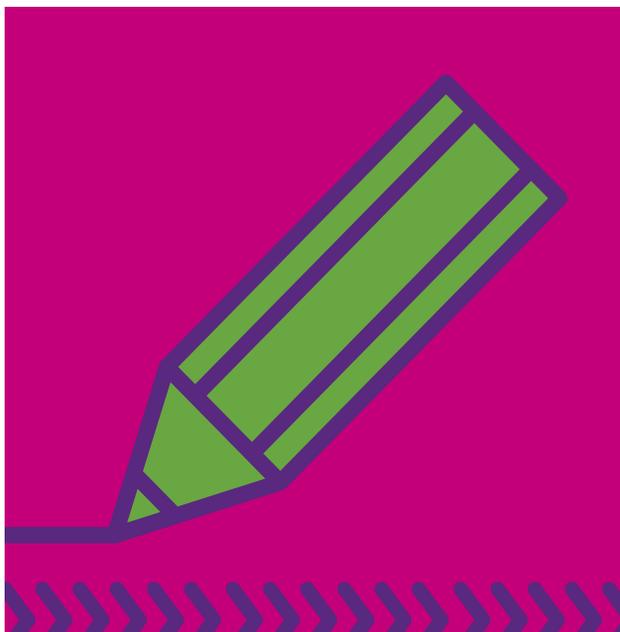


**PROJETO EM
DESENVOLVIMENTO**

Participa Vitória

O projeto Participa Vitória consiste na utilização de tecnologia da informação e comunicação para aproximar a Câmara Municipal de Vitória da população. Sem prejuízo à participação presencial, o projeto consolida nove serviços interativos em uma página Web e em um aplicativo para dispositivos móveis: Voto Online, Ideia Legislativa, Tribuna Livre, Tribuna Acadêmica, Transmissões ao Vivo, Transmissões das Licitações, Escola na Câmara, Câmara nos Bairros e Sala Pública. Espera-se que o projeto aproxime ainda mais a Câmara Municipal de Vitória e a população do Município, reforçando a representatividade do poder legislativo municipal e reforçando a democracia participativa.

VOTO POPULAR





VOTO POPULAR

Projeto OportunidadES



**PREMIAÇÃO EXTRA
VOTO POPULAR**

De acordo com a realidade vivida pela sociedade capixaba no que se refere à ausência de capacitação profissional com vistas a preparar os cidadãos para o mercado de trabalho, foi idealizado o Projeto OportunidadES, cujo objetivo foi gerar oportunidades de emprego, trabalhos e renda para os capixabas, contribuindo para a inclusão destes em atividades produtivas, visando ao aprimoramento de seus conhecimentos profissionais para inserção no mundo do trabalho. Desta forma, foram criadas parcerias que buscam alternativas para minimizar o desemprego de forma que potencializasse resultados, estimulando o empreendedorismo no Estado e formando profissionais para o mercado. A princípio para 2017 foram ofertadas 21.210 vagas, para 107.133 inscritos e para 2018, foram ofertadas 33.511 vagas para 133.166 inscritos e a procura foi tanta que estimulou o aumento da oferta de vagas. Percebeu-se o impacto na satisfação da população a cada oferta de cursos, pois a procura aumentava conforme relatado acima.

Prêmio
INOVES
Ciclo 2018

Apoio:

FAPEES
FUNDAÇÃO DE AMPARO À PESQUISA E INOVAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO

Realização:

GOVERNO DO ESTADO
DO ESPÍRITO SANTO

Secretaria de Gestão e
Recursos Humanos

